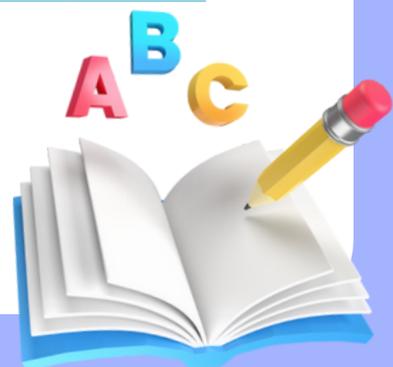
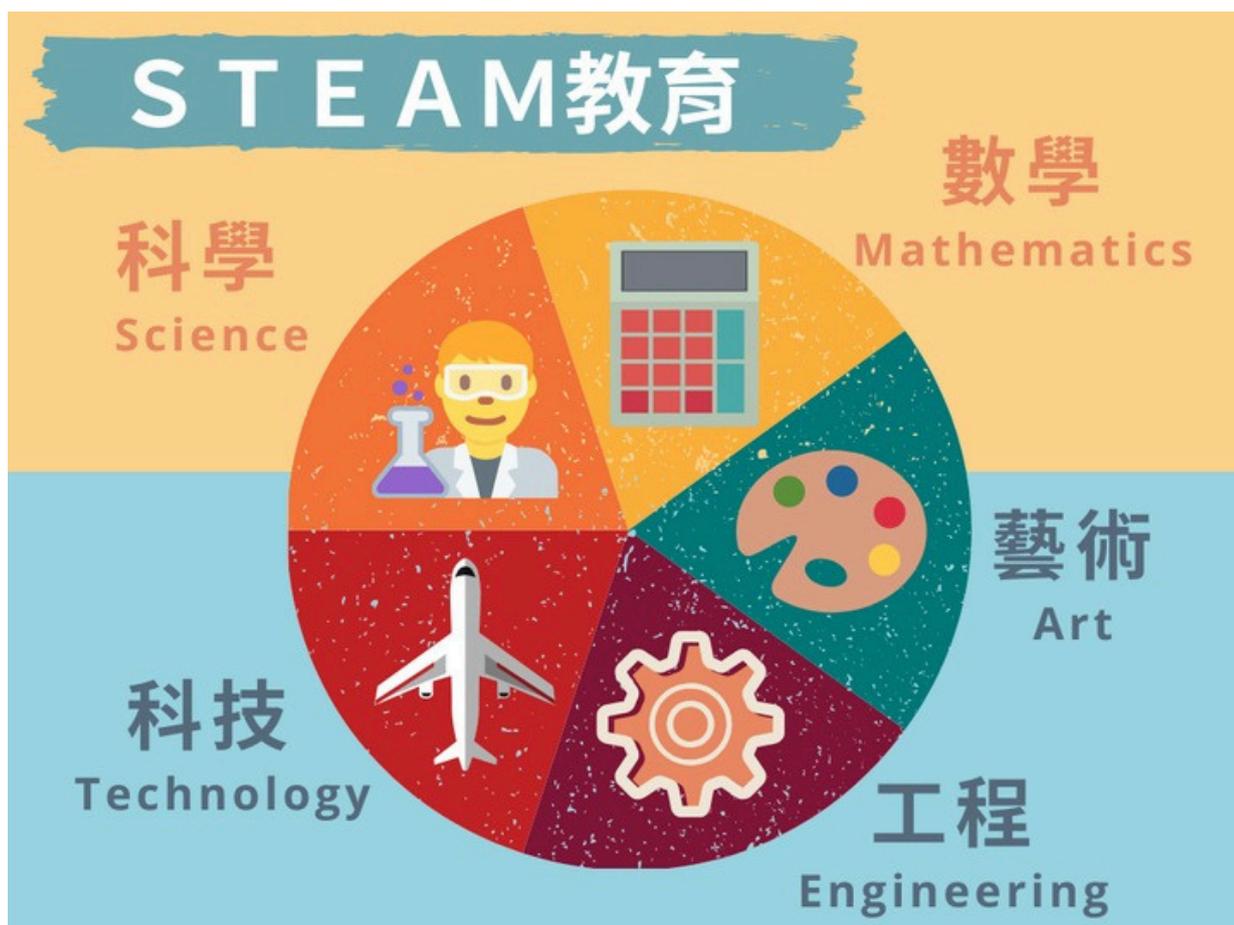




引言



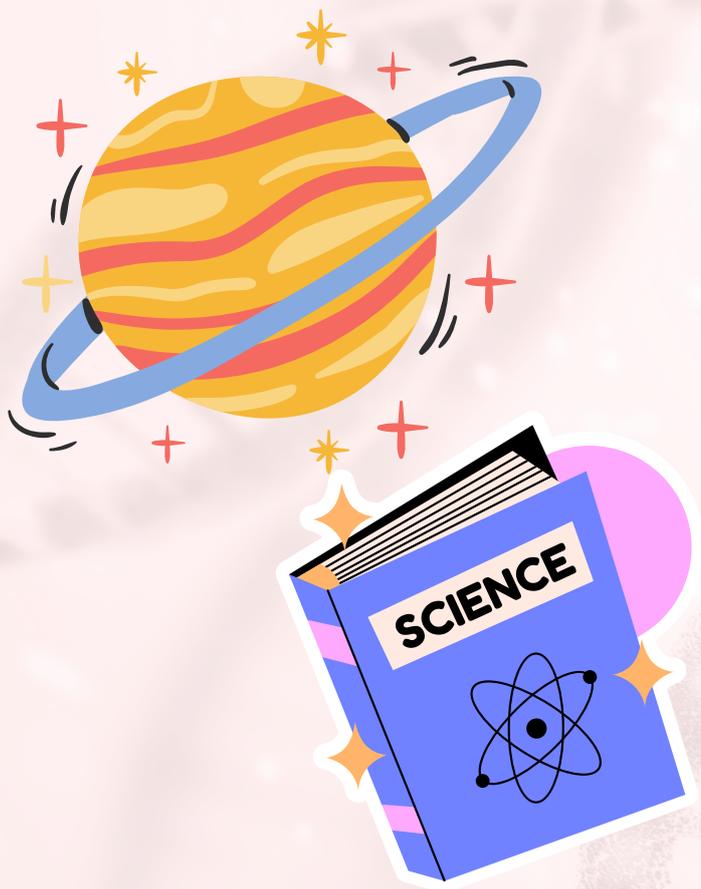
STEAM教育是一種有趣的學習方式，透過玩遊戲、做實驗和創作等活動，我們可以學到很多有趣的知識，培養創造力和解決問題的能力。



科學 (Science)



科學是一種探索世界的方式，讓我們了解自然現象和事物的原理。我們可以透過觀察、實驗和提出問題，學習科學知識，像是天氣、植物和動物等，並用這些知識來解決問題。



科技(Tehnology)

科技是指使用工具、機器和電子設備等創造出便利和改善我們生活的方式。我們會學習如何使用科技，像是電腦、機器人和編程等，來創造、解決問題和探索新的可能性。



工程(Engineering)

工程是一種創造和設計的活動，用來解決問題和製造有用的東西。我們學習如何運用科學、技術和數學的知識，設計和建造有趣的東西，像是橋樑、機器人和生活用品等。



藝術(Art)



藝術是一種表達想法和情感的方式，透過創造美麗和獨特的作品。我們學習用不同的媒材和技巧表達自己的創意和想法，並發展創造力和美感。



數學(Mathematics)



數學一種研究數字、形狀和模式的學科，用來解決問題和進行計算。

透過數學，我們可以了解數量、計算、測量和預測，並且應用在科學、技術和工程等領域。

